MulticastScore®

Zeitnahme für LED-Wände – ganz einfach!

Handball Volleyball Volleyball





Seit vielen Jahren begleite ich als Medienexperte den TBV Lemgo Lippe u.a. im Bereich der Zeitnahmetechnik. Aus dieser intensiven Praxiserfahrung ist – in Zusammenarbeit mit starken Partnern – ein innovatives System entstanden, das neue Maßstäbe im Sportbereich setzt.

Die Basis bildet das leistungsstarke Digital-Signage-System von BrightSign®, das für maximale Zuverlässigkeit und brillante Darstellung sorgt. Ergänzt wird es durch ein eigens entwickeltes Eingabegerät, das perfekt auf die Anforderungen der Handballligen abgestimmt ist - und dank Plug-and-Play-Technologie auch im Amateursport sofort einsatzbereit ist.

Das Ergebnis: eine moderne, flexible und einfach zu bedienende Lösung, die Sportdaten in Echtzeit sichtbar macht und den Spielbetrieb auf ein neues Level hebt.

- · Zeitnahme-Einheit auf Netzwerk-Basis
- Plug&Play-Betrieb auch ohne Veranstaltungstechniker
- kompatibel mit ScoreboardConnect (Sportlounge)
- Ausgabe über DigitalSignage-Player (z.B. Brightsign), d.h. auch Einlaufvideos, Torvideos, u.v.m. möglich
- Ausgabe auch an anderen Monitoren in der Halle (z.B. an Theken mit eigener Grafik!)
- · direkte Anschlußmöglichkeit von Buzzern über XLR-Kabel
- Start/Stopp der Zeit mit nur einer Taste mit haptischem Feedback (wahlweise auch Touch)
- kompatibel auch mit SportVisonPro!
- Handball, Volleyball und Hallenfußball (andere Sportarten auf Nachfrage!)

Individuelles Branding (integriert im 3D-Druck) möglich!





Mechanische Tasten geben dem Zeitnehmer ein Feedback!



Die Ausgabe-Grafik kann individuell erstellt werden!



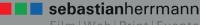












Heustraße 41 · 32657 Lemgo

Tel: 0171 - 69 36 449



Handball 🧐

Fußball 🕸

Volleyball



EIN SYSTEM FÜR SCREEN UND BANDE

Es ist außerdem möglich, mit nur einer Ausgabeeinheit auch die Ausgabe auf der LED-Bande und dem Screen umzusetzen. Das macht es einfach, z.B. beim 7m die LED-Bande automatisch zu stoppen.





TECHNISCHER BACKGROUND

Das System arbeitet netzwerkbasiert. Die relevanten Daten werden per UDP-Protokoll von der Eingabeeinheit zum Digital Signage-Player gesendet. Das kann sowohl zielgerichtet an die IP-Adresse des Players als auch "Broadcast" erfolgen. Die Einstellungen werde direkt an der Eingabeeinheit eingestellt. Werden die Daten "Broadcast" gesendet, kann die Auswertung auch an mehreren Playern stattfinden. So kann beispielsweise ein Ergebnisdienst an Thekenmonitoren staffinden, im eigenen individuellen Layout. Die Daten werden ebenfalls passend für Scoreboard Connect (Sportlounge) gesendet!



Top Anlage in Blomberg so ziemlich das Beste was ich bisher gesehen habe. ... Insgesamt wirklich sehr professionelle und tolle Rahmenbedingungen - nicht nur für die für Frauen-BL.

DIREKTER ANSCHLUSS VON BUZZERN MIT HANDELSÜBLICHEN XLR-KABELN

Die Eingabeeinheit ist standardmässig mit zwei XLR-Buchsen ausgestattet. Darüber kann ein Buzzer (PIN 1+2) direkt ohne Installation weiterer Software-Tools angeschlossen werden. Ein 60s-Counter und die verwendeten Auszeiten können auf der Ausgabeeinheit angezeigt werden.

Die Eingaben können jederzeit am Anzeigeterminal korrigiert werden.



Optional sind auch weitere Tasten/Anschlüsse möglich!



Eingabeoberfläche Handball/Hallenfußball

HANDBALL, FUSSBALL, VOLLEYBALL

Die Eingabeeinheit ist aktuell für Handball, Hallenfußball und Volleyball ausgelegt. Im Hallenfußball läuft die Uhr im Gegensatz zum Handball rückwärts. Es kann für jedes Spiel eine individuelle Spieldauer eingegeben werden. Auch die Dauer der Verlängerung ist einstellbar.



Eingabeoberfläche Volleyball

ES DARF EIN BISSCHEN MEHR SEIN?

Die Eingabeeinheit ist auch kompatibel zu den Softwareprodukten von SportVisionPro!



Damit kann z.B. zusätzlich die ganze Liga abgebildet werden. Im Spiel werden Tore, Strafkarten, etc. in einer Datenbank abgelegt. Entsprechende Ausgaben sind möglich.

Lassen Sie sich beraten!

